

# Märchenwürfel

## Storyboard als Schreibanreiz für den Deutschunterricht

„Märchenwürfel“ ist eine kleine Web-Anwendung, mit der sich SchülerInnen Handlungsmuster für Märchentexte erstellen können. Das Variablengerüst umfasst sechs Punkte: Held, Aufgabenstellung, Ort, Gegenspieler, Helfer bzw. Zaubermittel und Belohnung. Der Ablauf ist denkbar einfach. Mit jedem Klick auf den Würfel wird ein neuer Zufallsvorschlag erstellt. Wie oft gewürfelt wird, bleibt dem Anwender überlassen. Pro Vorschlag kann man einmal korrigierend eingreifen und eine der sechs Vorgaben verwerfen (Symbole rechts). Mit Klick auf „MERKEN“ wird das aktuelle Erzählgerüst zwischengespeichert. Die Ausgabe der generierten Vorschläge erfolgt nach Klick auf das Drucker-Symbol.



**Märchenwürfel**  
**... mit den Flügeln der Fantasie**

Held des Märchens: **armer Hirte**

Aufgaben der Hauptfigur: **drei Gegenstände holen**

Ort des Geschehens: **eine dunkle Höhle**

Gegenspieler: **eine zornige Hexe**

Helfer, Zaubermittel: **Riechfläschen mit Duftöl**

Happy End, Belohnung: **unermesslicher Reichtum**

**MERKEN >** (0)  © luiScha 2007-17 



### Neu: Wechsel der Blickrichtung

Gegenüber der Ursprungsversion (Siegerprojekt beim L@mie Award 2008) kann man bei der überarbeiteten Version zwischen zwei Zeitebenen switchen: Soll sich das vorgeschlagene Wortmaterial für ein herkömmliches Märchen oder eine moderne Story eignen?